

Istruzioni per un uso sicuro delle frecce imbottite IDV

Attualizzato al: 11/2007 © Norbert Fleck 2004-2007. Tutti i diritti riservati.
La riproduzione è autorizzata solo senza cambiamenti e solo in aggiunta alla merce descritta in questo documento.



1. Perché queste istruzioni?

Queste istruzioni delle frecce imbottite IDV vi danno informazioni importanti perché possiate usarle in tutta sicurezza, vostra e dei vostri compagni di gioco. Vi aiutano a evitare rischi inutili.

2. Indicazioni generali:

Questa freccia, per quanto sembri semplice da usare, è un attrezzo complesso. Solo se le singole componenti, sintonizzate attentamente tra loro, interagiscono nella maniera corretta, si ottiene la sicurezza necessaria.

Alcuni accorgimenti tecnici possono e devono evitare il peggio in caso di emergenza, ma non potranno mai sostituirsi a un comportamento ragionevole e attento.

Grazie alla loro aerodinamicità straordinaria le frecce IDV hanno una traiettoria molto più piana delle altre frecce e una portata più ampia. Non utilizzatele pertanto insieme ad altri tipi di frecce e prima di utilizzarle assicuratevi di aver compreso bene come si comportano durante il volo.

Le frecce sono lunghe circa 29 pollici. Il marchio di fabbrica (un adesivo argentato) segna la lunghezza di 28 pollici.

3. Uso proprio e disposizioni di sicurezza necessarie:

Queste frecce sono state progettate per essere utilizzate a scopo ludico nei giochi di ruolo dal vivo („LARP“, improvvisazione teatrale) e delle rappresentazioni medievali. Affinché venga rispettata la massima sicurezza, si devono prendere i seguenti provvedimenti:

- **L'energia cinetica** del proiettile non deve superare i 28 Joule. Questo corrisponde a una velocità iniziale (v_0) di non più di 28 m/s.
Questa energia si raggiunge con un arco ideale che presenta un carico di trazione di 25 libbre (115 Newton) e un allungo (differenza tra l'arco disteso e completamente teso) di 21 pollici (520 mm).
- L'effettiva tensione dell'arco si deve **adattare alla distanza da cui si tira**. Non si deve mai tendere l'arco più del necessario. Fate attenzione a che la traiettoria di tiro sia libera.
- Non mirate a oggetti fragili o delicati, come per esempio i vetri di una finestra, gli oggetti di vetro, le stoviglie in ceramica oppure i veicoli (automobili). Attenzione, perché queste frecce potrebbero danneggiare anche le pareti in cartongesso, gli intonaci e le porte.
- **Non mirate mai alla testa di nessuno**, né sparate mai ad altezza d'uomo in un gruppo di persone.
- Prima di tirare, controllate sempre che ogni freccia non sia **danneggiata**.
- Le frecce danneggiate non devono essere tirate in nessun caso e devono essere messa da parte immediatamente. Questo vale soprattutto per i danni all'imbottitura o al distributore di pressione.
- Anche i danni (crepe) all'asta possono provocare ferite, soprattutto all'arciere stesso. I tentativi autonomi di riparazione all'imbottitura con il nastro adesivo o altro **non sono regolari e sono pericolosi**.
- Prima di tirare bisogna controllare bene se nell'imbottitura sono penetrati dei **corpi estranei**. Nel caso in cui si notino delle alterazioni nell'imbottitura, la freccia non deve essere scoccata per nessuna ragione. Questo vale soprattutto se ci si trova vicino a dei rovi.
- Soprattutto **se fa freddo** ci si deve assicurare che le imbottiture siano asciutte e prive di ghiaccio. Se la gommapiuma ha assorbito dell'**acqua**, le imbottiture devono essere strizzate con cautela e tamponate con un panno assorbente. Possono essere utilizzate di nuovo solo quando la parte è completamente asciutta. Le frecce bagnate si appesantiscono molto e la gommapiuma riempita di acqua non riesce ad attutire il colpo in maniera corretta.
- Una superficie bagnata (per esempio dalla rugiada) dovrebbe essere strofinata con un panno prima del tiro.
- Altrimenti le frecce non sono sensibili all'umidità e possono essere lavate tranquillamente sotto l'acqua corrente.
- Non sparate mai addosso agli **animali**.

4. Modifiche e riparazioni autorizzate

Le frecce non possono subire modifiche, se non le seguenti:

- La colorazione dell'asta, della cocca o dell'impenneggio
- La colorazione dell'imbottitura dietro allo spigolo (evidente al tatto) del distributore di pressione nella parte conica
- Un foro indicativo in una o più parti dell'impenneggio, se questo ha un diametro di meno di 5 mm e se rimane ad almeno 3 mm di distanza dal bordo
- Sostituzione dell'impenneggio, ad esempio con piume vere. Bisogna assicurarsi che almeno tre piume vengano inserite in modo tale che sia impossibile strapparle via e che la loro superficie sia grande almeno quanto quella dell'impenneggio di serie.

Chi compie qualsiasi modifica, sia essa anche adeguata, alla freccia se ne prende in ogni caso la piena responsabilità.

5. Modifiche non autorizzate:

Tutte le modifiche che non sono state descritte nel punto quattro, soprattutto i tentativi autonomi di riparazione alla testa della freccia, non sono attendibili, mettono a repentaglio la vostra salute e soprattutto quella dei vostri compagni di gioco.

In caso di conseguenze tragiche questi tipi di manomissioni possono essere punite penalmente come **lesioni colpose o dolose**.

6. Indicazioni per il controllo dell'arma in occasione di manifestazioni e guida per il collaudo da parte del proprietario

La sicurezza di queste frecce è stata provata su numerosi modelli di costruzione. Misure per la certificazione di qualità a vari livelli – fino a una completa tracciabilità del prodotto fino al consumatore – assicurano la massima affidabilità.

Le frecce intatte garantiscono una degradazione omogenea dell'energia su tutta la sezione e riducono al minimo il rischio di ferite.

Alla pagina www.idv-engineering.de potrete trovare informazioni più dettagliate su queste frecce.

Lista di controllo:

- **Libbraggio massimo:** gli archi compound sport non sono ammessi. Altrimenti vale quanto segue: **massimo 25 libbre** nel caso degli archi in fibra di vetro e degli archi reflex, massimo 30 libbre per gli archi lunghi (in legno), **ma solo se chi organizza la manifestazione non stabilisce dei limiti inferiori**.
- La **lunghezza totale** delle frecce non può essere superiore a 830 mm. Nel caso in cui si riscontrino delle frecce più lunghe, verranno eliminate immediatamente.
- Prima di ogni tiro si deve controllare l'incolumità dell'imbottitura e vedere se vi sono penetrati dei **corpi estranei**. La gommapiuma non deve sbriciolarsi.
- Controllare che il distributore di pressione non sia rotto, né piegato, basta toccarlo per capire. Si deve sentire uno spigolo omogeneo, stabile e diritto. Uno scricchiolio interno è un chiaro segnale del fatto che il distributore di pressione è rotto. Una freccia che presenti tale scricchiolio è rotta, non si può riparare e non si può **assolutamente** usare nel gioco. Le riparazioni autonome all'imbottitura con nastro adesivo, ecc. non sono ammesse e sono pericolose.
- L'**asta** in eposside rafforzato con fibra di vetro non deve presentare delle fenditure nella sua lunghezza, né fratture (provate a piegarla). **Non sono ammesse le aste in legno o in metallo**.
- La punta deve essere unita all'asta in maniera **indissolubile**.
- L'impenneggio non si deve poter spostare.
- Nel caso in cui si sospettino modifiche non autorizzate o riparazioni non conformi alle norme la freccia si potrà utilizzare solo dopo che se ne sarà provata la sicurezza. Le riparazioni e le modifiche sicure sono descritte nelle istruzioni.
- Le frecce particolarmente sporche devono essere lavate prima dell'uso.
- Le frecce difettose possono essere inviate, nei tre anni di garanzia, all'IDV-engineering, Norbert Fleck, Oberhafing 2b, 83349 Palling per riparazioni gratuite. Per ulteriori informazioni consultate il sito www.idv-engineering.de