

Mode d'emploi des flèches à rembourrage de sécurité

Édition: 11/2007 © Norbert Fleck 2004-2007. Tous droits réservés.
Reproduction uniquement sous une forme non modifiée et exclusivement dans le cadre de la livraison de la marchandise décrite dans le présent document.



1. Un mode d'emploi, pourquoi?

Le présent mode d'emploi des flèches à rembourrage IDV inclut des informations importantes concernant votre sécurité et la sécurité de votre partenaire de jeu et vous aide ainsi à éviter les risques inutiles.

2. Remarques générales:

Cette flèche d'apparence simple est en réalité un appareil technique relativement complexe. Seule l'interaction des composants, soigneusement sélectionnés les uns en fonction des autres, permet de garantir la sécurité nécessaire.

Les mesures techniques peuvent et doivent éviter le plus grave en cas de coup dur, elles ne peuvent cependant jamais remplacer un comportement adapté et prévenant.

En raison de leur aérodynamique extraordinaire, les flèches de sécurité IDV dispose d'une trajectoire beaucoup plus plane et d'une portée plus grande que le prototype initial. Ne mélangez pas les flèches IDV avec d'autres types de flèches et familiarisez-vous avec le comportement de vol des flèches IDV avant utilisation.

La longueur des flèches est d'environ 29 pouces. La marque du fabricant (autocollant argenté) correspond également à la marque des 28 pouces.

3. Utilisation adaptée et consignes de sécurité obligatoires:

Les flèches sont conçues pour être utilisées de manière ludique dans des jeux de rôles grandeur nature ("GN", théâtre spontané) et dans le cadre de représentations moyenâgeuses (bataille sur site). Afin de garantir le plus haut niveau de sécurité possible, vous devez respecter les consignes de sécurité suivantes:

- L'effort maximal de projection ne doit pas dépasser 28 joules. Ceci correspond à une vitesse initiale (v_0) de 28 m/seconde maximum. Mathématiquement, un tel effort est obtenu avec un arc idéal, disposant d'une puissance de 25 livres (115 Newton) lorsque la course d'extension (= différence entre l'arc détendu et l'arc entièrement tendu) de 21 pouces (520 mm).
- La trajectoire réelle de l'arc doit toujours être adaptée en fonction de la portée! Ne tendez jamais l'arc plus que nécessaire! Faites attention aux voies de tir!
- Ne tirez pas sur des objets sensibles ou fragiles, tels que des vitres, des objets en verre, de la vaisselle en céramique ou des véhicules (voitures particulières!). Les flèches peuvent également endommager les plaques de carton-plâtre, le crépi d'isolation et les portes (en panneaux de fibres durs, par exemple).
- Ne visez jamais la tête ou à la hauteur des têtes d'un groupe de personnes!
- Vérifiez avant chaque tir que les flèches ne sont pas endommagées!
Les flèches endommagées ne doivent en aucun cas être tirées et doivent être immédiatement mises à part. Cette mesure s'applique tout particulièrement aux détériorations au niveau du rembourrage ou du distributeur de pression.
Les détériorations (déchirures) au niveau de la tige peuvent présenter des risques de blessures, notamment pour le tireur.
Les tentatives de réparation de la tête rembourrée à l'aide de bande adhésive, etc. ne sont pas autorisées et présentent des risques!
- Vérifiez avant chaque tir l'absence de corps étrangers insérés dans la tête rembourrée des flèches. S'il existe des modifications notables au niveau de la tête rembourrée, la flèche ne doit en aucun cas être tirée. Cette mesure s'applique notamment dans les environnements composés de broussailles épineuses.
- Lorsqu'il fait froid, vous devez vérifier que les têtes rembourrées sont sèches et ne sont pas gelées! Si la mousse a été imprégnée d'eau, la tête de la flèche doit être soigneusement tordue et essuyée à l'aide d'un chiffon absorbant. Une fois la mousse sèche, vous pouvez de nouveau utiliser la flèche. Les flèches humides sont trop lourdes et la mousse imprégnée d'eau ne peut plus absorber l'impact de manière suffisante.
L'humidité au niveau de la surface (rosée) doit être essuyée à l'aide d'un chiffon avant le tir.
Les flèches ne sont pour le reste pas sensibles à l'humidité et peuvent être lavées à l'eau courante lorsqu'elles sont très sales.
- Ne tirez jamais sur des animaux!

4. Réparations et modifications autorisées

Les flèches ne doivent pas être modifiées d'une autre manière que celle décrite ci-dessous:

- Couleur de la tige, de l'encoche et l'empenne
- Couleur de la tête rembourrée derrière le côté (sensible) du distributeur de pression, au niveau de la partie conique
- Ajout d'un repère au niveau d'une ou plusieurs plumes, dans la mesure où le repère ne dispose pas d'un diamètre de plus de 5 mm et se trouve à au moins 3 mm de distance du bord
- Remplacement de l'empenne (par de vraies plumes, par exemple). Vous devez alors veiller à ce qu'au moins trois plumes suffisamment résistantes, dont la surface correspondra à peu près à celle de l'empenne de série, soient utilisées !

L'exécutant des modifications au niveau des flèches accepte l'entière responsabilité de l'exécution en toute conformité.

5. Modifications non autorisées:

Les modifications qui ne sont pas détaillées sous l'article 4, notamment les tentatives de réparation au niveau de la tête rembourrée, ne sont pas autorisées et présentent des risques pour votre propre santé et surtout pour celle des autres joueurs.

Dans les cas les plus graves, de telles manipulations peuvent être assimilées sur le plan pénal à des blessures corporelles par imprudence ou intentionnelles.

6. Remarques relatives à la vérification des armes en cas de manifestations et de directives relatives à la vérification destinées au détenteur:

La sécurité des flèches a été contrôlée sur un grand nombre de prototypes. Des mesures d'assurance qualité à différents niveaux, ainsi qu'une traçabilité générale des lots jusqu'à l'utilisateur final garantissent une fiabilité maximale.

Les flèches intactes garantissent une exploitation de l'effort uniforme et lisse sur l'intégralité de la surface transversale et réduisent ainsi les risques de blessures.

Pour obtenir des informations détaillées au sujet des flèches, consultez le site www.idv-engineering.de.

Liste de vérification:

- Puissance maximale de l'arc: les arcs à poulies sportifs sont formellement interdits!
Pour le reste, les valeurs suivantes s'appliquent: 25 livres maximum pour les arcs en fibres de verre et les arcs de cavalier, 30 livres maximum pour les arcs longs (en bois), si l'organisateur ne définit pas de seuils moins élevés.
- La longueur totale des flèches ne doit pas dépasser 830 mm. Si vous trouvez des flèches plus longues, vous devez les mettre à part!
- Vérifiez avant chaque tir l'absence de détériorations et de corps étrangers insérés dans la tête rembourrée. La mousse ne doit pas être "friable"!
- Vérifiez le distributeur de pression en jaugeant et modelant les ruptures ou les plis. Le côté doit être uniforme, solide et lisse. Les bruits de craquement provenant de l'intérieur indiquent une rupture du distributeur de pression. Une telle flèche est irrémédiablement cassée et ne peut en aucun cas être utilisée. Les tentatives de réparation de la tête rembourrée à l'aide de bande adhésive, etc. ne sont pas autorisées et présentent des risques!
- La tige en époxyde renforcé à l'aide de fibres de verre ne doit présenter aucune déchirure au niveau de la longueur ou rupture (test de torsion). Les tiges en bois ou en métal ne sont pas autorisées!
- La tête doit être parfaitement fixée à la tige.
- L'empenne ne doit pas bouger.
- En cas de manipulations sans concertation préalable ou de travaux de réparation effectués de manière incorrecte, la flèche ne peut être utilisée que si l'utilisateur en vérifie lui-même la sécurité. Les modifications et réparations ne présentant aucun risque sont détaillées dans le mode d'emploi.
- Lavez les flèches très sales avant réutilisation.
- Dans le cadre de la garantie de trois ans, les flèches défectueuses peuvent être retournées à IDV-engineering, Norbert Fleck, Oberhafing 2b, D-83349 Palling pour une réparation gratuite. Pour plus d'informations, consultez le site www.idv-engineering.de.